• • • Vítejte v BIM - Revit knihovně dveří SOLODOOR – modelové řady KLASIK • • •

Modelová řada KLASIK má **8 variant** – 1 plnou a 7 prosklených.

Jedná se o dřevěné interiérové dveře ve falcové i bezfalcové variantě, které je možné osadit do dřevěných obložkových či ocelových zárubní.

Standardní šířky dveří
- 600
- 700
- 800
- 900
- 1000*
- 1100*

Standardní výšky dveří
- 1970
- 2100

*Bezfalcové provedení je možné pouze do šířky 900 mm.

Knihovní prvek dveří je vytvořen jako loadable, Wall-based parametrická rodina s předdefinovanými typy (standardními rozměry).

Vložení do projektu:
Pro zkopírování rodiny dveří do vašeho projektu vyberte dveře v knihovně → v horní liště klikněte na Edit Family → Load into Project → vyberte Revit projekt, do kterého chcete dveře vložit

Nastavení / úprava rodiny dveří:
Vyberte rozměr dveří (či vytvořte vlastní atypický rozměr viz **„Nestandardní rozměr"** níže), vyberte modelovou řadu z drop-down menu „***TS_Modelova_rada***", zvolte falcovou či bezfalcovou variantu dveří „***YN_Bezfalcove_dvere***", výplň dveřního křídla „***I_Vypln_dverniho_kridla***" a nakonfigurujte příslušenství (větrací mřížky, kukátka, okopové plechy, paniková hrazda, typ prahu, samozavírač, kování atd.**)

I_Dverni_prah
Shared parameter: Family Integer
en: Door threshold type
#0 - Bez prahu
#1 - Pevný práh, buk 100 mm
#2 - Pevný práh, buk 150 mm
#3 - Výsuvný/padací práh

Konfigurace vlastností a příslušenství je řízena číselnou hodnotou. Pro zobrazení dostupných variant, najeďte myší na daný parametr (např „***I_Dverni_prah***") a zobrazte tooltip.

Ne všechno příslušenství je možné kombinovat s každým modelem, velikostí a typem výplně dveřního křídla - pokud zvolená konfigurace není proveditelná, budete o tom informováni textovým parametrem „*T_Upozornění***".

Tabulka / soupis dveří - SoloDoor_dveřní sestavy
Knihovna obsahuje předdefinovanou tabulku, kterou je možné zkopírovat do svého projektu, exportovat do .csv a zaslat jako podklad pro vytvoření cenové nabídky. Pro export otevřete tabulku dveří → File → Export → Reports → Schedule.

Nestandardní rozměr:
Kromě předdefinovaných standardních velikostí je možné nechat vytvořit také atypickou velikost dveří. Pro vytvoření vlastního rozměru označte rodinu → Edit Type → Duplicate Type → pojmenujte nový Atyp → přepište velikostní hodnoty „***L_Jmenovita_sirka/vyska_dveri***".

Další možnosti a vlastnosti rodiny
V případě, že stěnu modelujete z více dílčích stěn, například kvůli obkladu a zárubeň neobepíná všechny části stěny, použijte parametr „***L_Tloustka_povrchove_upravy_na/proti_strane_zavesu***" k úpravě rozsahu zárubně.

Materiály:
V projektu jsou obsaženy materiály pro povrchy dveří a typy skel. Ne všechny materiály je možné použít pro všechny konfigurace dveří > vhodnost konkrétní kombinace je nutné ověřit s výrobcem SOLODOOR.

- Nahrání textur materiálů:

Revit standardně neukládá textury přímo do materiálů, proto je pro jejich správné zobrazení nutné načíst externí knihovnu textur. Stáhněte materiálovou knihovnu Solodoor a rozbalte ji do vybraného umístění na vašem počítači. Následně v Revit knihovně Solodoor přejděte do File → Options → Rendering → klikněte na symbol „+" a vyberte složku s uloženou knihovnou textur (např. C:\Users\...\Knihovna SoloDoor\Solodoor Materiály 2026\).
Po přidání cesty projekt uložte, zavřete a znovu otevřete > textury se automaticky namapují a zobrazí.

- Přenesení materiálů do vlastního projektu:

Pro přenos materiálů z Revit knihovny Solodoor projektu do vašeho projektu přejděte ve Vašem projektu do Manage → Transfer Project Standards → Check None → označte pouze položku Materials → OK → New Only.

Pokud jsou textury ve vzorovém projektu již namapované, přenesou se materiály včetně textur.
V opačném případě budou mít materiály (dekory) pouze jednobarevnou reprezentaci.